Cadre 47/2: enchaînements dans le carré du coin

La direction technique de la fédération vous propose une série de fiches dédiées au cadre 47/2. Les situations de jeu proposées sont, pour la plupart, transposables sur un billard de petit format. Les notions techniques de bases utilisées ont été étudiées dans les fiches techniques éditées dans les précédents numéros de France Billard.

Figure 1

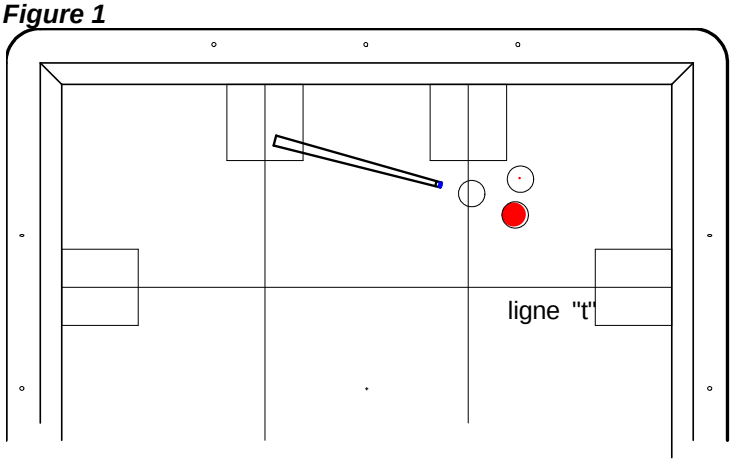

Figure 1 : position « entré ».
Le rappel par trois bandes de la bille blanche n'est pas envisageable car celle-ci s'échapperait vers le centre du billard.
En avançant la bille rouge près de la ligne « t », et en se plaçant sur la bille blanche, on peut espérer retrouver une position favorable près de cette même ligne.

Figure 2

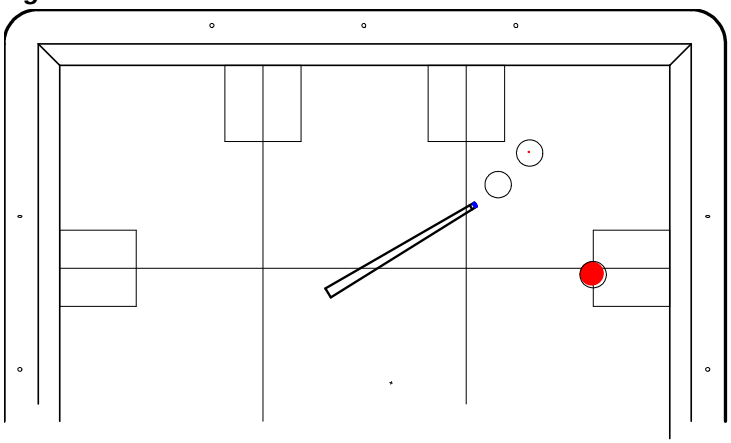

Figure 2 : Position « à cheval ».
Situation résultante (possible) de la précédente.
La figure représente le placement idéal, la bille rouge étant sortie, et le biais des deux billes blanches convenant au rappel par deux bandes avec barrage.

Figure 3

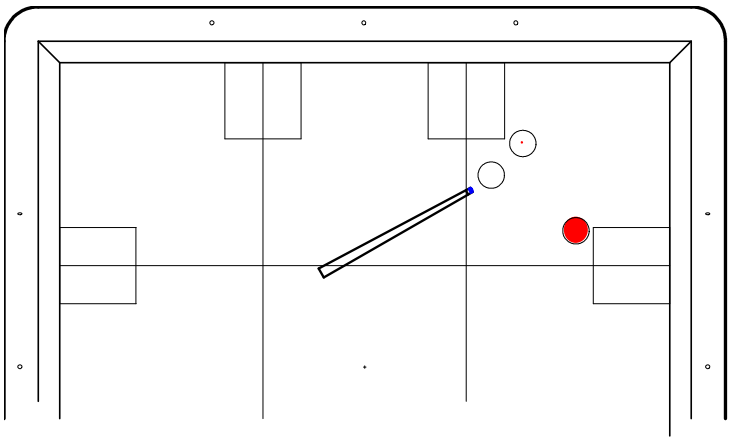

Figure 3 : position « dedans ».
Variante de la situation résultante de la figure 1. Lorsque la bille rouge reste dans le cadre, le rappel parfait de la bille blanche n'est plus prioritaire. On cherchera avant tout à sortir la bille rouge avec l'éventualité d'un placement en longueur sur celle-ci.

Figure 4

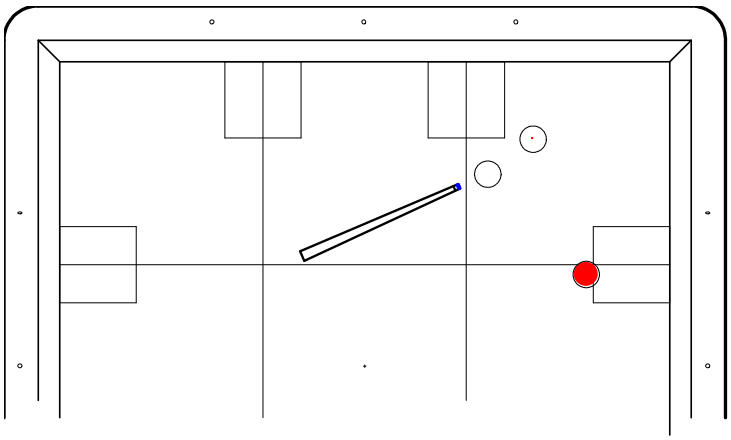

Figure 4 : position « à cheval ».
Autre variante de la situation résultante de la figure 1. Le coup direct peut présenter l'inconvénient d'un mauvais retour de la bille blanche par deux bandes. A la condition que la bille rouge soit sortie du carré du coin, on peut jouer le coup par une bande (la grande) pour obtenir un meilleur retour de la bille 2.

Figure 5

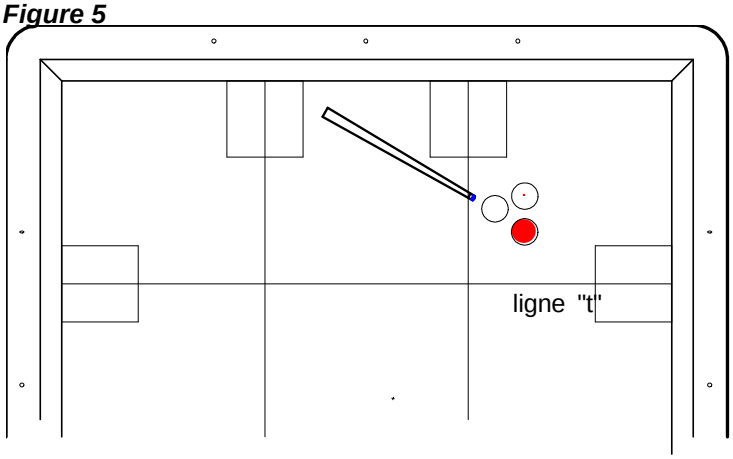

Figure 5 : position « entré ». Variante de la situation de la figure 1.
On ne peut plus jouer la bille rouge sans risquer le collage sur la blanche. Le placement se réalise par la finesse de blanche et le carambolage en plein de la bille rouge. Ainsi, on avance la bille rouge vers la ligne « t ».

Figure 6

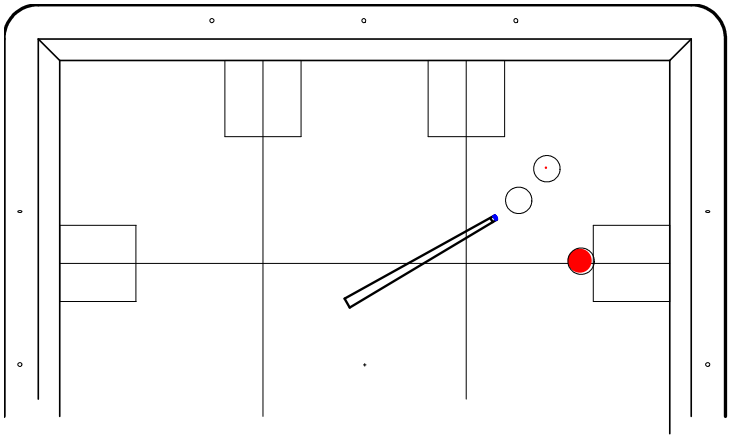

Figure 6 : position « dedans » ou « à cheval ».
Situation résultante (possible) de la précédente.
En fonction de la position de la bille rouge (dedans ou sortie), et du biais des deux billes blanches obtenu sur le placement, on jouera le rappel direct ou par une bande (solutions des figures 2, 3 ou 4).