

Les coups par bandes

(joueurs débutants et initiés)

Existe-t-il une méthode infallible pour réussir les coups par bande ? Cette fiche décrit quelques conseils pour essayer de vous venir en aide.

Sans apporter de solution miracle, nous étudierons les différentes techniques connues à ce jour. Pour toutes les situations que nous traiterons, le coup sera joué sans effet et à une puissance relative.

Dans la première situation (schéma 1), en bande avant contact, la théorie est simple et quasiment connue de tous : angle d'incidence = angle de réflexion.

Puisque les deux billes sont à la même distance, parallèlement à la grande bande, il suffit de mesurer visuellement la mi-parcours entre celles-ci, et de reporter le point d'impact sur la bande où l'on exécutera le coup.

Sur le plan pratique, la bonne exécution du coup peut être perturbée par l'état du tapis ou des bandes. Dans ce cas là vous serez obligés de vous adapter et de vous corriger en fonction des résultats que vous obtiendrez lors des premiers coups joués.

Attention : lorsque vous vous éloignez de la visée perpendiculaire à la bande, le point d'impact entre la bille et la bande ne correspond plus au point visé (schéma 2). Plus vous vous écarterez, plus l'écart entre ces deux points sera grand. C'est pourquoi la première ligne de visée en pointillés dans le schéma 1 continue au delà de la bande ; elle permet de mieux identifier la visée adéquate.

Redoublez donc de vigilance, et sachez apprécier la visée en fonction de l'angle d'arrivée et du point d'impact sur la bande.

Dans le schéma 3, cette situation est montrée à titre d'exemple. Notez que la ligne de visée qui traverse la queue dans sa longueur et qui passe par le centre de la bille blanche, traverse la bande dans l'angle de la poche du milieu. Lorsque le coup est joué, la blanche prend son point d'impact sur la bande avant la poche. Variez les situations pour vous entraîner à vous desnooker en jouant des coups par bandes.

Conseils

La trajectoire de la bille blanche varie, après impact sur la bande, selon l'état du matériel. C'est pourquoi la théorie enseignée dans cette fiche se vérifiera de manière sensiblement différente lors de la pratique.

Ne jouez jamais un coup par bande trop puissant. Si la bille blanche n'a pas une certaine rotation lors de son impact sur la bande, sa direction peut être différente à celle prévue.

Lors de vos entraînements, n'hésitez pas à placer des repères sur la bande (bleu, marque de crayon,...). Toutefois les joueurs n'ont pas le droit de le faire en compétition.

Schéma 1

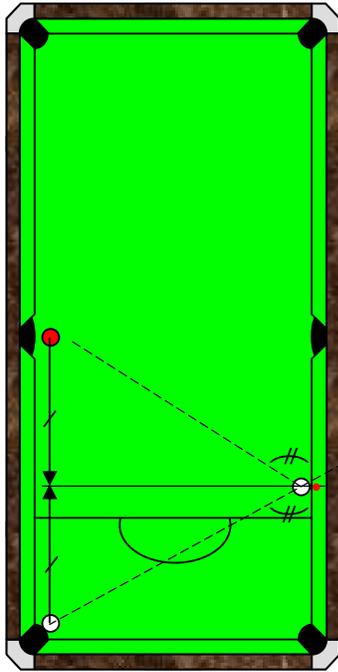


Schéma 2

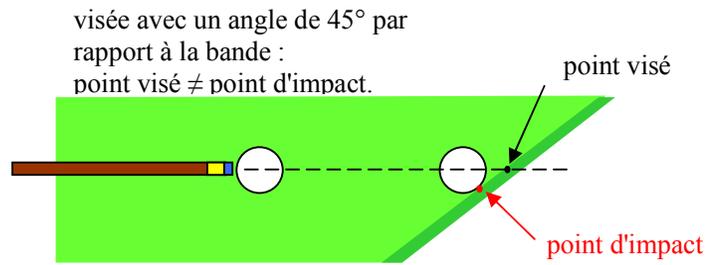
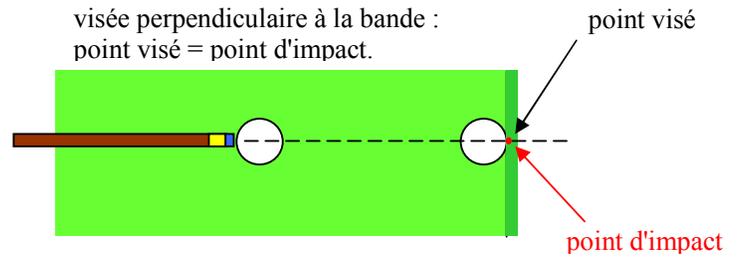


Schéma 3

