

# La lecture de table

Suite à quelques exemples donnés dans la fiche technique n°6, nous découvrirons ci-dessous les principes fondamentaux de la lecture de table afin de réaliser une série qui permet de gagner la partie. Cette fiche décrit une situation où le joueur doit empocher 4 billes et effectuer des choix selon le placement d'une bille adverse.

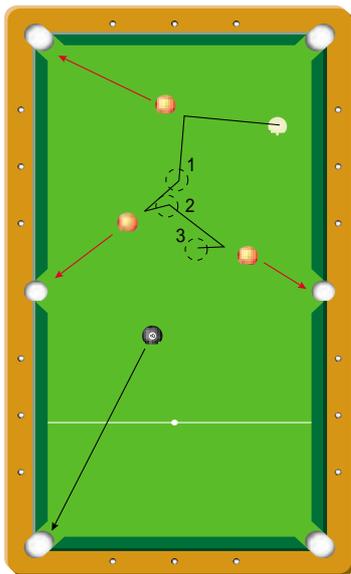


schéma n°1

Dans cette situation, les billes rouges sont disposées dans la même moitié de la surface de jeu. Il est donc préférable de les empocher dans les poches en coin de la partie "haute" de la surface de jeu, ou dans les poches du milieu, afin qu'elles effectuent un court trajet après l'impact de la bille blanche (les flèches rouges sur le schéma sont courtes).

Le choix de la première bille à attaquer est déterminant dans la réalisation d'une série. Un mauvais choix peut entraîner la bille blanche en mauvaise position et laisser une bille difficile à empocher ou un remplacement délicat sur le coup suivant.

C'est pourquoi, une succession de remplacements favorisant de courts trajets de la bille blanche est à privilégier. Dans le schéma n° 1, les remplacements de la bille blanche sont représentés par des billes incolores en pointillés et numérotées. Vous remarquerez que les remplacements sont très proches (lignes noires courtes). Ils permettent à la bille blanche d'évoluer dans une zone où l'erreur de remplacement est réduite. Les hauteurs d'attaque seront toutes effectuées en dessous du centre.

Efforcez-vous de placer la bille blanche de telle sorte que chaque coup suivant soit quasiment en quantité de bille pleine.

schéma n°2

Ici nous observons qu'une bille jaune est sur le parcours du premier remplacement. Deux solutions sont possibles :

- effectuer un grand remplacement par bande de la bille blanche pour pouvoir ensuite empocher la bille rouge dans la poche du coin supérieur gauche (longue ligne noire - courte flèche rouge)
- effectuer un court remplacement de la bille blanche en attaque haute afin d'empocher la bille suivante dans la poche inférieure gauche (courte ligne noire - longue flèche rouge)

Le risque de la première solution est de ne pas replacer correctement la bille blanche, et dans ce cas la série est quasiment impossible à réaliser. Le choix judicieux est le second, malgré la grande distance entre la bille rouge et la poche. Les remplacements suivants s'effectuent comme dans le schéma n° 1.

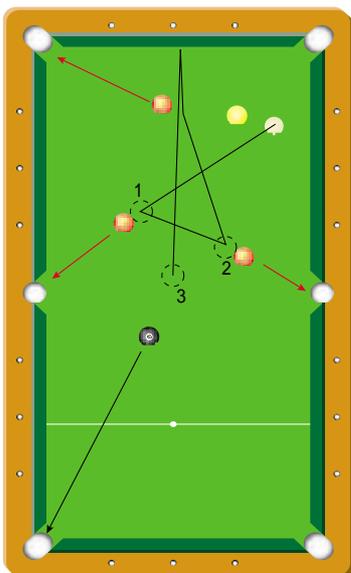
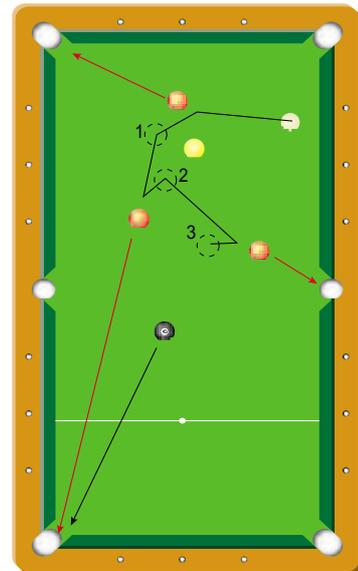


schéma n°3

La dernière situation reprend les mêmes dispositions, excepté la bille jaune qui se retrouve sur le trajet du premier coup à exécuter. La lecture de table va être totalement changée. La solution qui offre un maximum de sécurité d'empoche et de remplacement est celle qui consiste à jouer la bille rouge située à gauche sur le schéma, en remplaçant la bille blanche proche du point d'impact (faible puissance du coup). Même principe pour le second coup. Le dernier remplacement est plus délicat, puisque la bille blanche effectuera un grand parcours après impact sur la bille rouge (longue ligne noire). Il doit être effectué en attaque haute afin que la blanche touche la bande du haut et redescende en direction de la bille noire.

## CONSEILS

Lors de vos parties, privilégiez ces situations de remplacements où la bille blanche et les billes de but effectuent un court trajet après impact. Souvent, le choix de la première bille à attaquer est déterminant afin de retrouver de telles circonstances. Vous choisirez des lectures de table différentes en fonction du placement des billes adverses.