

FICHE ANIMATION

JEU DU BERGER

Organisation de l'aire de jeu

Deux bergeries sont tracées à la craie dans les angles opposés du billard. La forme est un carré d'une mouche de côté

Pour le départ, les 10 billes formant le troupeau sont placées en triangle au centre du billard. Les chiens sont placés à l'angle supérieur gauche de chaque bergerie.

Règle du jeu

Chaque joueur (ou équipe), à l'aide de son chien, pousse le troupeau dans sa propre bergerie. Le joueur A est celui qui joue en premier. Les joueurs changent de côté entre chaque manche. Chaque animal du troupeau se voit accorder la valeur numérique suivante :

Bouc : 7 points - Agneaux : 5 points - Brebis : 4 points - Moutons : 3 points

Chaque bille entrée dans la bergerie donne le droit de continuer de jouer. La bille est sortie de l'espace de jeu pour éviter d'être heurtée par une autre bille et ressortie de la bergerie.

Le jeu s'arrête lorsque tout le troupeau est rentré dans la bergerie. Le joueur ou l'équipe ayant marqué le plus de points remporte la partie.

Variantes

Pour les débutants ou plus petits, le joueur a la possibilité de placer lui-même son chien.

Pour les joueurs plus expérimentés, le jeu peut être complexifié en imposant l'ordre de rentrée du troupeau : agneaux puis brebis, moutons, bouc et enfin son propre chien par une bande au minimum.

Matériel

- 1 bille rouge : le bouc
- 2 billes jaunes : les agneaux
- 3 billes pointées : les brebis
- 4 billes blanches : les moutons
- 2 billes mouchetées : les chiens

**Jeu original de
Michel Melnytschenko**

