

# Trajectoires par "renversés"

La D.T.N. de la F.F.B. vous propose la suite des fiches techniques, consacrées au 3-bandes et s'adressant à des joueurs du niveau technique 1 (M.G. de 0,300 à 0,650 sur 2,80 m, voir aussi le "Programme d'Évaluation et d'Entraînement spécifique au 3-bandes", téléchargeable sur [www.ffbillard.com](http://www.ffbillard.com) ou disponible auprès du secrétariat fédéral).

Cette fiche technique aborde une famille de coups dénommée « renversés », dont le principe consiste à utiliser l'effet latéral pour permettre à la bille N° 1 de revenir sur la 1<sup>re</sup> bande après son rebond sur la seconde. L'angle d'attaque sur la première bande doit être assez faible pour permettre le retour de la bille 1 sur cette même bande avant le carambolage. Ces trajectoires sont assez rares en cours de jeu mais offrent des solutions et des taux de réussite intéressants sur les situations caractéristiques.

figure n° 1

Avec la bille 1 en "A", le coup sera joué en référence au rejet naturel\* pour diriger la bille 1 sur la grande bande, près du coin. Un maximum d'effet sera nécessaire pour faire revenir la bille 1 sur la grande bande (attaque et visée correspondant à l'encadré). En "B", la même trajectoire s'obtiendra en jouant plus fin. En "C", la trajectoire "naturelle" conduit la bille 1 sur la petite bande. Il faudra donc "soutenir" le coup (joueur plus fort) pour toucher la grande bande, tout en conservant l'attaque au-dessus du centre avec maximum d'effet. C'est la technique la plus délicate à réaliser.

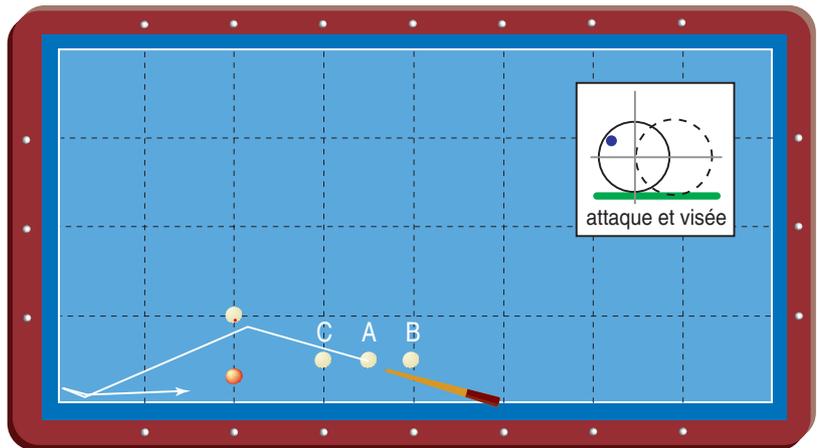


figure n° 2

La trajectoire proposée et la disposition des billes 2 et 3 offrent une arrivée "grosse". En déplaçant la bille 1 de "A" à "C", on augmentera progressivement l'effet latéral en conservant une visée proche du coin.

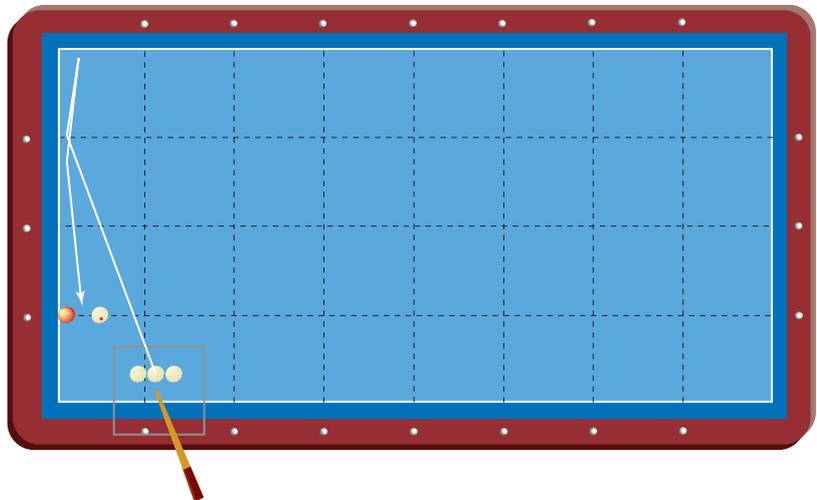
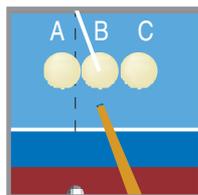
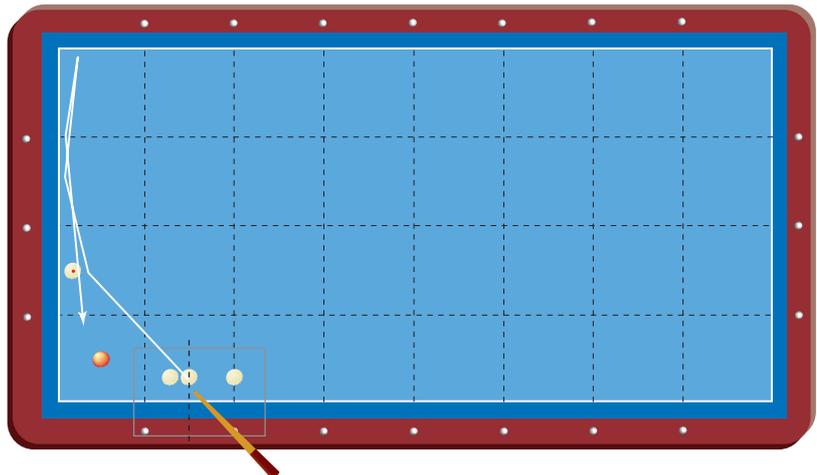
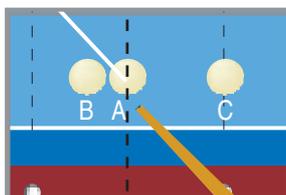


figure n° 3

Dernière situation où la trajectoire en "renversé" offre la meilleure solution. Avec la bille 1 en "A", on profitera du coup naturel\* pour diriger la bille 1 près du coin et d'un maximum d'effet pour "renverser". En "B", il faudra jouer plus fin pour réaliser la même trajectoire. Enfin en "C", on gardera l'attaque en tête pour "plaquer" la bille 1 à la petite bande, en gardant beaucoup d'effet.



Les joueurs gauchers devront disposer les billes sur la partie droite du billard pour une exécution à leur main (figures 1 et 3).

\* Se référer aux fiches techniques du "Programme d'Évaluation, d'Apprentissage et d'Entraînement au 3-Bandes"