

# Trajectoires par 3 bandes "petite bande grande bande - petite bande"

La D.T.N. de la F.F.B. vous propose une nouvelle série de fiches techniques éditées durant la saison 2006-2007, consacrées au 3 bandes et s'adressant à des joueurs du niveau technique 1 (M.G. de 0.300 à 0.650 sur 2.80m, voir aussi le "Programme d'Évaluation et d'Entraînement spécifique au 3-bandes", téléchargeable sur [www.ffbillard.org](http://www.ffbillard.org) (rubrique formation) ou disponible auprès du secrétariat fédéral).

Ces trajectoires, moins fréquentes que celles réalisées par une attaque "grande bande", représentent néanmoins un pourcentage de coups non négligeable au 3 Bandes. Elles sont en général plus difficiles à maîtriser que les précédentes en raison de leur longueur, sont plus sensibles aux variations d'effet de par l'angle d'attaque sur la première bande (tendant vers la perpendiculaire de celle-ci) et dépendent beaucoup du rendement des bandes. Les exemples proposés dans cette fiche se limitent à des situations simples, caractérisées par de faibles distances 1-2 et des emplacements de bille 3 offrant une large tolérance (bille 3 "grosse").

figure n° 1

### Coup naturel\* avec variation d'effet latéral

Bille 3 en "A" : le principe du coup est d'utiliser la technique du coup naturel avec réglage d'effet. Sur cette situation, on pourra "s'appuyer" confortablement sur la bille 2 et attaquer la 1 "en tête" avec maximum d'effet (voir l'encadré "attaque et visée").  
Bille 3 en "B" : la variation de la trajectoire s'obtient en augmentant l'effet latéral, afin de "resserrer" la trajectoire. Pour cela, il faudra abaisser la hauteur d'attaque (légèrement au dessus du centre) et éventuellement diminuer la quantité de bille.  
Bille 3 en "C" : c'est probablement la trajectoire la plus difficile à maîtriser, compte tenu de la précision du réglage d'effet. Lorsque la bille 1 est suffisamment décollée de la bande pour permettre une attaque horizontale, on pourra choisir la technique du "développé", obtenue par un coup de réglage avec maximum d'effet (trajectoire en pointillés).

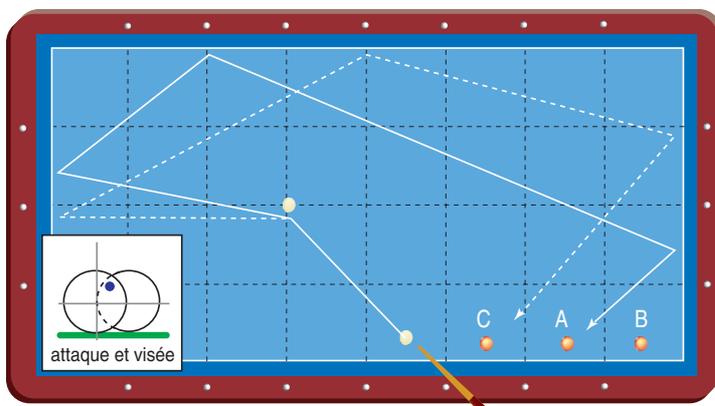


figure n° 2

### Coup de réglage\*

Ces 3 trajectoires ne peuvent se réaliser que par un coup de réglage (le coup naturel ne permet plus d'obtenir la déviation suffisante). Les variations de trajectoires correspondant aux emplacements de la bille 3 (en "A", "B" ou "C") se font en modifiant principalement la quantité de bille, tout en conservant un réglage hauteur identique (attaque vers le centre avec maximum d'effet).  
Bille 3 en "A" : trouver le réglage de quantité de bille (voisine de demi bille) favorable à la trajectoire dessinée (voir l'encadré "attaque et visée"). La trajectoire correspondant à la bille 3 en "B" se réalisera en augmentant la quantité de bille pour obtenir un rejet plus important. Avec la bille 3 en "C", il faudra au contraire diminuer la quantité de bille.

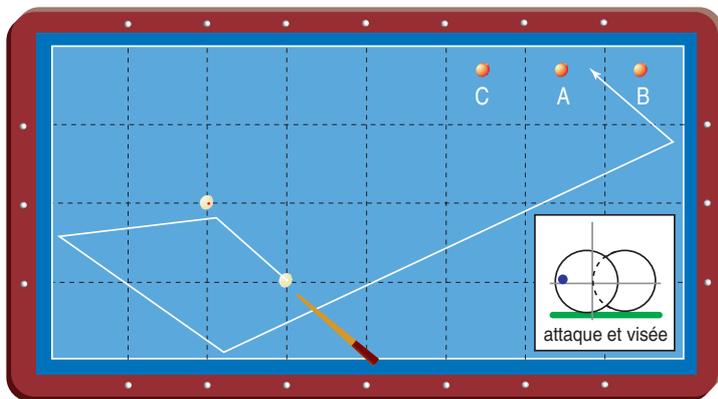
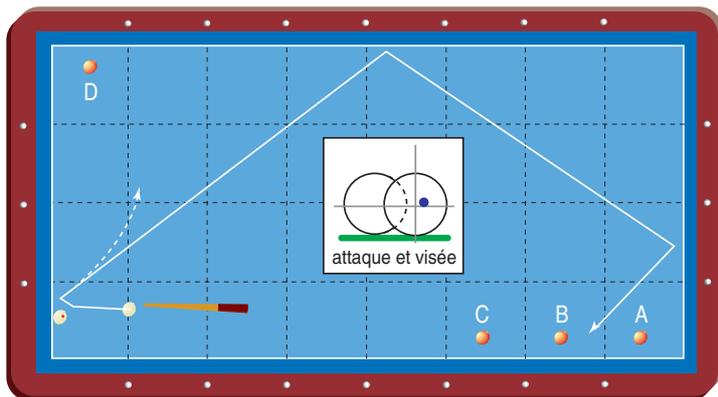


figure n° 3

### Coup de réglage\* ou finesse\*

Ces situations se caractérisent par la proximité entre la bille 2 et la bande. Celle-ci nécessite une attaque vers le centre afin d'éviter une courbe après la bande (représentée en pointillés), générée par l'attaque "en tête". Les 3 trajectoires se réalisent par un coup de réglage, dans lequel on varie essentiellement la quantité de bille suivant la situation. Il est préférable de commencer l'apprentissage avec la bille 3 en "A" pour évaluer la quantité de bille adéquate. Il suffira de la diminuer pour obtenir la trajectoire correspondant à la bille 3 en "B". Pour la situation "C", il faudra encore réduire la quantité de bille pour obtenir un rejet plus faible, mais aussi éviter l'excès d'effet. Le prolongement de cette trajectoire permettra également de réaliser le coup avec la 3 placée en "D". Pour les joueurs gauchers, il sera préférable de disposer les billes à proximité de la petite bande opposée pour pouvoir jouer à leur main.



\* Se référer aux fiches techniques du "Programme d'Évaluation, d'Apprentissage et d'Entraînement au 3 Bandes"

Pour les joueurs gauchers, il sera préférable de disposer les billes à proximité de la petite bande opposée pour pouvoir jouer à leur main.