

La D.T.N. de la F.F.B. vous propose une série de fiches techniques éditées durant la saison 2003-2004, consacrées à la partie libre et s'adressant à des joueurs du niveau technique 3 (M.G. de 2,5 à 5 environ, voir organigramme de l'accueil, de l'initiation et de la formation de la F.F.B. pour le billard carambole).

rétros dans le tiers de billard avec placement

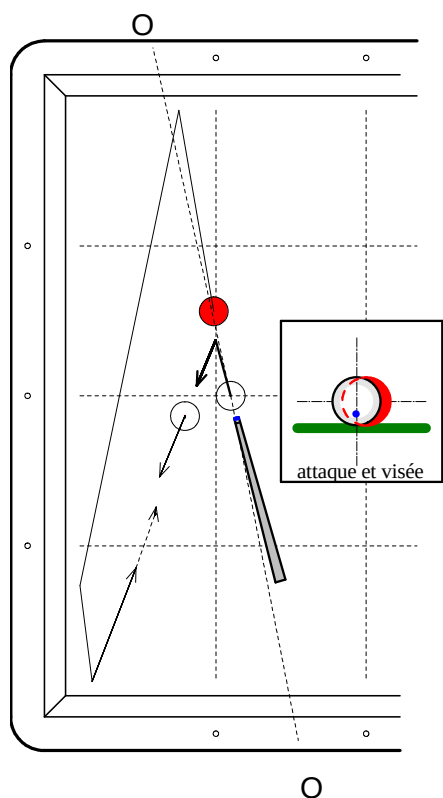


Figure 1 :

Deux objectifs peuvent être poursuivis sur cette situation : le rappel de la rouge par trois bandes et le carambolage en « dominante » sur la pointée. Compte tenu de la difficulté qu'engendre le rappel précis de la rouge en termes de direction et de mesure, le carambolage en dominante sur la 3 (placement approximatif en largeur), obtenu par un carambolage vers le plein de celle-ci, sera prioritaire.

Les précautions à prendre concernent la **distance** du placement (supérieure à une bille), qui doit laisser la possibilité de jouer le coup suivant par la petite ou la grande bande en cas de masque et la **mesure** du coup visant à éviter un retour trop rapide de la rouge, qui pourrait détruire le placement recherché.

Compte tenu des distances, l'utilisation de l'effet pour corriger éventuellement la trajectoire la bille 2 n'est pas envisageable.

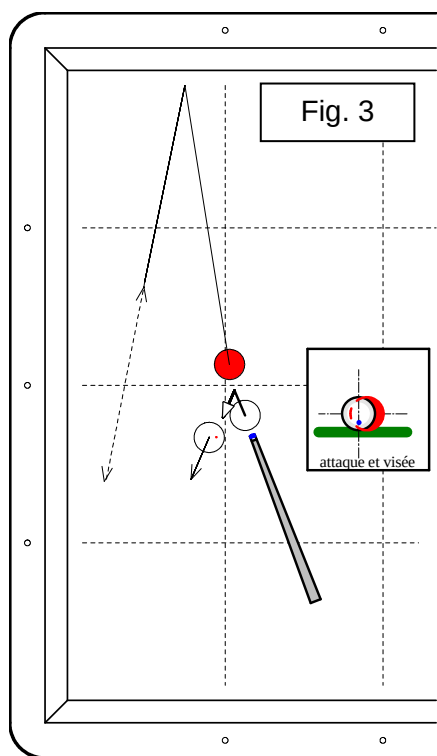


Figure 3 :

La distance du rétro, plus réduite que sur la figure 1, est favorable au retour de la rouge dans la zone délimitée par la ligne en pointillé. L'angle relativement fermé du rétro et le carambolage vers le plein de la 3 facilitent le placement.

La proximité des billes peut fausser l'appréciation de l'angle réel du rétro, plus ouvert que ne le laisse supposer l'angle formé par les trois billes. Respecter un réglage simple (attaque basse et quantité pour diriger la 1) est essentiel afin de garantir l'orientation et l'espace entre les billes 1 et 3, tout en maintenant la rouge à l'intérieur de la ligne en pointillé.

Le rappel par trois bandes ne sera envisageable que si la distance 1-2 est plus grande, car ce rappel présente des risques de « masque », inexistants sur la solution proposée.

Entraînement

A partir des figures 1 à 3, s'entraîner sur les rétros dans le tiers de billard, en vue d'acquérir les réglages de quantité de bille et la mesure favorables aux placements sur la 3.

Le carambolage (réussite du point) ne constitue pas la principale difficulté des situations proposées dans cet approfondissement. En revanche, obtenir régulièrement un résultat satisfaisant impose une analyse rigoureuse de la situation afin de définir les **références techniques** et les **objectifs tactiques** qu'elle permet.