FICHE ANIMATION

JEU DES 7 QUILLES

Organisation de l'aire de jeu

4 quilles blanches sont placées à chaque coin du billard à une bille des bandes (environ 6 cm) et 2 quilles blanches sont placées à une bille des bandes en face de la 4ème mouche des grandes bandes
Une quille rouge est placée sur la mouche du centre du billard
6 billes de jeux (ici rouges) sont positionnées en triangle, la bille de tête étant placée sur la position de départ de la bille rouge au billard français
La bille du joueur peut être placée par le joueur n'importe où dans la zone de départ

Règle du jeu

Au premier coup, le joueur envoie sa bille dans le triangle pour le casser. Le joueur garde la main tant qu'il réussit un des coups suivants :

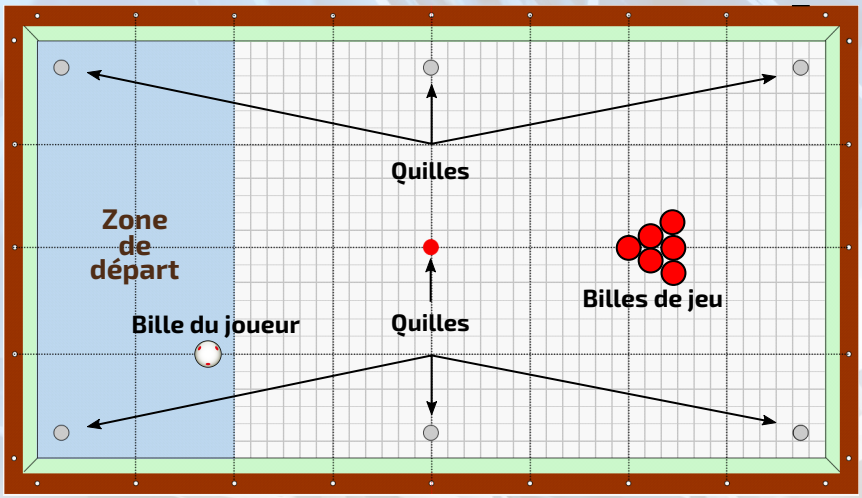
Coup n°	Règle	Score	Contrainte
1	Faire tomber une quille blanche avec sa bille	1	2 fois de suite maximum
2	Faire tomber la quille rouge avec sa bille	2	1 fois de suite maximum
3	Faire tomber une quille blanche avec une des 6 billes rouges	3	-
4	Faire tomber la quille rouge avec une des 6 billes rouges	4	-
5	Caramboler 2 billes avec sa bille - point classique de billard français	10	

Une quille renversée est repositionnée dès que cela est possible.
Lorsque le joueur ne marque pas de point, il passe la main à son adversaire. L'objectif est d'arriver à 100 points.

Variantes

En fonction du niveau des joueurs, il est possible de :
_ Raccourcir le temps de jeu à 15/20 minutes
_ Rapprocher les quilles de la bande (4 cm au lieu de 6 cm)
_ Limiter la possibilité de réaliser les coups n° 1 et n° 2
_ Réduire à 5 le nombre de points pour le coup n° 5
_ Augmenter le score à atteindre à 200

DÉPART DU JEU



Jeu original de Bertrand Forlen