



**Fédération Française de Billard**

Fondée en 1903

Affiliée au Comité National Olympique & Sportif Français

Agréée par le Ministère chargé des Sports

## Commission Systèmes d'Information

# Logiciel billards à poches

## Point projet réunion synergie

**Les 7/8 janvier 2017 - Joué-Lès-Tours**

<b>Objet de la réunion</b>	<b>Date de rédaction</b>
- Etat d'avancement du projet - Retour des organisations utilisant le logiciel - Priorisation des actions à venir.	08/01/2017
<b>Date / heure de début / durée</b>	<b>Rédacteur</b>
08/01/2017 à 9h30 – Durée : 2 h 00	DELAMARCHE Jean-Michel
<b>Lieu</b>	<b>Nom du fichier</b>
Joué-les-Tours	
<b>Destinataires</b>	
FFB : Marc Massé, Eric Vaquier, Jérôme Desroziers, Eric Leroux	
A diffuser avec le CR de la réunion Synergie	

## SOMMAIRE

1. Introduction.....	3
1.1. Constats.....	3
1.2. Enjeux.....	3
1.3. Objectifs.....	4
1.4. Equipe projet.....	4
2. Etat d'avancement du projet.....	5
2.1. Année 2014.....	5
2.2. Année 2015.....	5
2.3. Année 2016.....	6
3. Quelques chiffres.....	7
3.1. Référentiel de tableaux types :.....	7
3.2. Inscriptions en ligne.....	8
3.3. Suivi des anomalies et évolutions.....	8
4. Retour des organisations utilisant le logiciel.....	9
4.1. CNB.....	9
4.2. Pays de la Loire.....	9
4.3. Bretagne.....	10
4.4. IdF.....	10
5. Démonstration.....	11
6. Priorisation des actions à venir.....	12
6.1. Priorités organisationnelles pour le déploiement de l'application.....	12
6.2. Priorités dans la correction d'anomalies et améliorations.....	12
6.3. Les bugs connus.....	13
6.4. Les évolutions applicatives recensées.....	13
7. Conclusion.....	16

# 1. Introduction

## 1.1. Constats

Le projet de développement d'un logiciel pour la gestion des compétitions de billard à poche est né courant 2014, il s'est appuyé sur un ensemble de constats.

- ⊙ Divergence de fonctionnement entre les Ligues et les niveaux de compétitions.
  - Outils sportifs multiples et non compatibles.
  - Incapacité à récolter l'ensemble des résultats sur une plateforme nationale commune.
- ⊙ Limites de nos outils de gestion actuels
  - Pas de travail en réseau
  - Limite des outils développés avec Excel (instabilité Windows qui fait peur)
  - Pas de paiement CB pour les inscriptions
- ⊙ Des bénévoles fatigués par une charge de travail lourde :
  - Récolte des inscriptions aux compétitions
  - Avant les tournois pour préparer les tableaux
  - Durant les compétitions pour lancer les matchs
  - Après les compétitions pour la réalisation des classements et résultats

## 1.2. Enjeux

De nombreux enjeux existent pour la FFB ainsi que pour les ligues dans les 3 disciplines des billards à poches :

- ⊙ Rationalisation du travail pour les membres bénévoles.
  - Travail en réseau sur les compétitions.
  - Classements et tirages automatisés.
  - Paramétrages des spécificités des compétitions en fonction des zones géographiques, des disciplines et des niveaux de compétition.
- ⊙ Uniformisation du Système d'Information.
  - X Ligues, 3 commissions nationales => un logiciel unique.
- ⊙ Capacité à capitaliser les données des compétitions sportives vers une base de données unique.
  - Dynamiser la mise à disposition des résultats sportifs
- ⊙ Se préparer dans la perspective d'une forte croissance du blackball :

- Nécessité d'outiller les ligues pour permettre l'accueil d'un grand nombre de pratiquants en compétitions
- ⊙ Des services pour des licenciés :
  - Paiement en ligne par CB : Une nécessité dans le paysage technologique actuel.
  - Aller dans le sens d'une mise à disposition instantanée des résultats sur le net durant les compétitions.

### 1.3. Objectifs

- ⊙ Gérer l'ensemble des compétitions sportives :
  - Inscription aux compétitions (Paiement CB inclus),
  - Gestion des compétitions
  - Réalisation des classements
  - Consultation des classements et résultats.
- ⊙ Couvrir toutes les disciplines des billards à poches : Américain, Snooker et Blackball
- ⊙ Couvrir toutes les zones géographiques : nationale et régionales
- ⊙ Capacité à déployer facilement des instances logiciels dans les ligues et au niveau national :
  - Etre capable, dans un premier temps, de déployer la solution dans les Ligues souhaitant nous suivre dans cette démarche.
- ⊙ Doit permettre à terme la mise en place d'un classement national tenant compte des résultats sportifs à tous les niveaux (national, secteur, ligue)
- ⊙ **Il sera imposé petit à petit comme le logiciel de référence et obligatoire à la cible pour la reconnaissance des résultats**

Il n'y a pas de deadline, le chemin et le déploiement doivent se faire par couche, national puis certaines ligues et enfin toutes les ligues (similaire à ce qui a été fait pour FFB Sportif au carambole).

### 1.4. Equipe projet

- ⊙ Jérôme Desrozières : Président de la CSI FFB
- ⊙ JM Delamarche : Chef du projet – Membre de la CSI FFB
- ⊙ Secrétariat fédéral
- ⊙ DTN : Marc Massé
- ⊙ Autres intervenants : Yousri Kabbaj, Damien Tourbatez

## 2. Etat d'avancement du projet

### 2.1. Année 2014

- ⊙ Janvier 2014 : Recherche de solutions financières :
  - Travail avec Ouest INSA : Junior entreprise de l'INSA de Rennes
  - Réalisation d'un cahier des charges
  - Evaluation financière : 27 k€ : Echec du projet car trop coûteux. (CD FFB avril 2014)
- ⊙ Fin juin 2014 : Prise de contact avec l'INSA de Rouen:
  - Dans le cadre des projets de fin d'étude PIC
  - Dépôt de candidature en septembre
  - Candidature retenue par l'INSA
- ⊙ 5 novembre 2014 : Présentation du projet à 46 étudiants
  - Projet validé par l'INSA de Rouen
  - Coût du projet : 14k€ renégocié à 11k€
- ⊙ Décembre 2014 : Démarrage du projet sur son contour

### 2.2. Année 2015

- ⊙ Janvier 2015 : Lacement du projet avec les étudiants
- ⊙ Plusieurs déplacements à Rouen pour des échanges avec les étudiants sur la compréhension du périmètre fonctionnel.
- ⊙ 3 revues de PIC en 2015 : Mars, mai et novembre
  - Présentation de l'avancement du projet devant
    - Les responsables du département INSA
    - Les représentants FFB : Y. Kabbaj, J. Desroziers, JM. Delamarche
- ⊙ Forte remise en question des étudiants lors de la première revue de PIC en mars 2015 – recadrage et réorganisation du fonctionnement entre la FFB et l'équipe PIC
- ⊙ 8 janvier 2016 : Dernière revue de PIC pour la fin du projet
  - Présence de Marc Massé, J. Desroziers et JM. Delamarche
- ⊙ **15 janvier 2016 – Fin du projet avec les étudiants**





## 2.3. Année 2016

### ● Premier semestre :

- Déploiement des sources sur les différents environnements
- Reprise des données TN, TR Bretons et Pays de la Loire Blackball (nécessaire pour les classements glissants)
- Mise en place de la mise à jour automatisée des licences depuis e2i
- Prise en main du langage de développement et préparation des procédures de déploiement et d'installation.
- Correction d'anomalies

### ● Second semestre :

- Reprise des données TN non livrées au premier semestre
- Formation des responsables sportifs fin août : 1 week-end de formation : Membre de la CNB, PdL, Bretagne, Normandie, ARA, Centre Val de Loire
- Construction d'un référentiel de tableau type pour une couverture significative des besoins.
- Mise en place d'un outil de suivi de projet
- Résolution d'anomalies et améliorations (notamment ergonomique)
  - 4 livraisons serveurs depuis septembre :

 ServeurWeb_V2.2.4	4	2016-10-26 08:13
 ServeurWeb_V2.2.5	4	2016-11-04 15:31
 ServeurWeb_V2.3.0	4	2016-11-27 23:01
 ServeurWeb_V2.3.1	4	2016-12-29 12:59
  - 3 livraisons Itinérantes depuis septembre :
    - Version 2.2.4 : 10/11/2016
    - Version 2.3.0 : 28/11/2016
    - Version 2.3.1 : 29/12/2016
- Utilisation du logiciel pour l'inscription en ligne pour les TN avec paiement CB.
- Utilisation de l'intégralité du périmètre en Pays de la Loire et Bretagne pour la discipline Blackball (avec paiement CB ou chèque en Bretagne).

Le lancement des inscriptions pour les TN US nationaux est prévu pour le début de saison prochaine et la gestion des compétitions dans la foulée (les tableaux devraient évoluer, ils ne sont pas encore définis).

## 3. Quelques chiffres

### 3.1. Référentiel de tableaux types :

A ce jour, ils sont au nombre de 21. Ceci évoluera avec l'arrivée de nouveaux utilisateurs dans les ligues et les autres disciplines (Américain, Snooker) :

<i>Libellé</i>	<i>Nombre de participants minimum</i>	<i>Nombre de participants maximum</i>	<i>Type de tableau</i>	<i>Niveau de têtes de série</i>
8Joueurs_DKO_1Poule_de_8j_4Qualifies_en_demi	5	8	doubleko	0
16Joueurs_DKO_2Poules_de_8j_4Qualifies_par_poule_en_quart	9	16	doubleko	0
16Joueurs_DKO_1Poule_de_16j_4Qualifies_en_demi	12	16	doubleko	0
32Joueurs_DKO_4Poules_de_8j_4Qualifies_par_poule_en_huitieme	17	32	doubleko	0
10Joueurs_DKO_1Poule_de_10j_2TS_en_poule_4Qualifies_en_demi	9	10	doubleko	1
48joueurs_direct_8TSB_8TSA	33	48	direct	2
96Joueurs_direct_16TSB_16TSA	81	96	direct	2
80joueurs_direct_8TSB_8TSA	65	80	direct	2
320Joueurs_direct_64TSC_64TSB_64TSA	193	320	direct	3
32joueurs_directe	17	32	direct	0
32joueurs_direct_TS	17	32	direct	1
32joueurs_direct_8TSB_8TSA	17	32	direct	2
24joueurs_direct_8TSA	17	24	direct	1
24Joueurs_DKO_2Poules_de_8j_8Qualifies_par_poule_en_quart_8TS	13	24	doubleko	1
16Joueurs_direct	9	16	direct	0
72joueurs_directe_8TS_en_huitieme	41	72	direct	1
12Joueurs_DKO_4TS_deuxieme_tour_gagnant_4Qualifies_en_demis	9	12	doubleko	1
64joueurs_direct_sans_TS	33	64	direct	0
128joueurs_direct_sans_TS	65	128	direct	0
176Joueurs_direct_32TSB_en_64eme_16TSA_en_16seizieme	113	176	direct	2
8Joueurs_poule_integrale_2Poules_de_4Participants_4Qualifies_en_demi	6	8	poule	0
144joueurs_direct_16_TS_en_seizieme	81	144	direct	1

## 3.2. Inscriptions en ligne

A ce jour, gestion des inscriptions pour 3 zones Blackball :

- National : 1811 inscrits, tous en paiement CB
- Ligue de Bretagne : 541 inscrits
  - paiement CB depuis début décembre : 42 paniers sur 78 par CB
- Ligue des pays de la Loire : 440 inscrits

## 3.3. Suivi des anomalies et évolutions

Depuis le mois d'octobre 2016 :

### Bugs recensés :

Application	Nombre de demandes	Corrections livrées	En attente	Taux de réalisation
Serveur	16	15	1	93%
Itinérant	13	11	2	84%
<b>Total</b>	<b>29</b>	<b>26</b>	<b>3</b>	<b>89%</b>

### Améliorations recensées :

Application	Nombre de demandes	Corrections livrées	En attente	Taux de réalisation
Serveur	8	4	4	50%
Itinérant	6	1	5	16%
<b>Total</b>	<b>14</b>	<b>5</b>	<b>9</b>	<b>36%</b>



## 4. Retour des organisations utilisant le logiciel

### 4.1. CNB

Première utilisation du logiciel lors du TN des Herbiers où une organisation avec double saisie devait être organisée. L'expérimentation a abouti à un échec pour 2 raisons principales :

- Anticipation de la préparation de l'évènement insuffisante
- Principalement 2 bugs bloquants :
  - Tirage au sort sur les TS dans la catégorie mixte.
  - Pb de saisie de score sur les tours de têtes de séries.

Suite au TN des Herbiers, un point a été réalisé à l'initiative de Laëtitia Droit et des demandes d'amélioration ont été exprimées. Celles-ci ont été prises en compte par la CSI.

Depuis mi-décembre, travail sur la plateforme de recette pour reproduire intégralement un TN (TN3 Palavas les flots) pour couvrir en test l'intégralité du périmètre applicatif depuis le paramétrage des compétitions jusqu'à la réalisation des divers classements. A ce jour, tous les tirages au sort ont pu être réalisés et l'évènement est sur le module itinérant. Yousri réalise actuellement la resaisie intégrale des matchs.

### 4.2. Pays de la Loire

Gaëtan Le Colleter, responsable de la commission sportive des Pays de la Loire nous a fait un retour d'expérience de l'utilisation du logiciel sportif après utilisation lors du 3<sup>ème</sup> TR.

Les bénévoles utilisant le logiciel itinérant lors des compétitions le trouvent simple et ergonomique. Quelques demandes d'améliorations ont cependant été faites. Pour certaines, elles sont opérationnelles (impressions des feuilles de match par exemple).

Jusqu'à ce jour, les Pays de la Loire sont toujours dans une logique de double saisie pour ne pas travailler sans filet.

Nous pouvons souligner la forte collaboration entre la CSI et la Commission sportive qui a permis de corriger et améliorer pas mal de points sur le logiciel.

Points délicats à ce jour :

- Impression des tableaux de compétition et des convocations
- Lenteur de mise à jour du tableau de bord suite au lancement d'un match
- Le paramétrage des points des tableaux double ko qui n'est pas très explicite

## 4.3. Bretagne

La Bretagne utilise le module d'inscription en ligne depuis octobre 2015 et a lancé le paiement par carte bleue le 12 décembre dernier.

Comme les Pays de la Loire, nous utilisons le logiciel sur l'ensemble de son périmètre mais en double saisie ce qui est très contraignant dans la phase de préparation d'un week-end de compétition et implique également la réalisation des classements en double.

Prochaine compétition le 14 janvier. A l'issue de celle-ci va se poser la question d'abandonner la gestion des tournois avec Excel et donc la transition définitive vers le nouveau logiciel. Les difficultés rencontrées sont globalement les mêmes que les Pays de la Loire. Il en ressort donc les mêmes points délicats que ceux précités pour les Pays de la Loire.

Le travail en réseau lors des évènements est opérationnel et nous pouvons mettre plusieurs machines en réseau. Nous nous projetons pour installer du matériel performant qui devrait réduire la contrainte liée à la lenteur d'actualisation du tableau de bord du module itinérant (2 machines avec DD SSD, réplication de données, 2 écrans 21 pouces, windows 10...)

Une personne (A. Rosso) est en charge de la préparation des évènements, de la gestion des inscriptions, des tirages au sort, des échanges de données entre itinérances et serveurs et enfin de la réalisation des classements. Elle est autonome. JM. Delamarche intervient en support.

Lors des compétitions, de nombreux utilisateurs ont essayé l'application sans rencontrer de difficultés liées à son ergonomie.

**Antoine ROSSO** : «Pour le portail web, le fonctionnement me convient parfaitement (compte tenu des bugs recensés et en cours de traitement).

Je note juste que le bug de recherche des utilisateurs sans licence n'est pas répertorié.

Côté logiciel itinérant, je t'avoue que je n'ai pas utilisé les fichiers excel lors de compétition donc je ne peux pas comparer (mais j'ai quand même ressenti la petite pression du plantage possible à tout moment :p ), je constate simplement que ça marche bien, mais la priorité à mon goût, est l'amélioration du temps d'exécution qui en période de rush peut être gênant. Ce que je fais en début de compétition, j'ouvre un onglet pour chaque catégorie en plus de la page d'accueil.

Un peu maigre comme retour mais étant content du logiciel, je n'ai pas plus à dire vu les bugs recensés et les nombreux déjà corrigés, ça va être top 😊»

## 4.4. IdF

Les évènements ont été créés dans le logiciel mais aucune inscription n'est réalisée par ce biais. Olivier Tancrez souhaite commencer à utiliser les inscriptions en ligne notamment par le biais des inscriptions en masse possibles pour les responsables sportifs.

## 5. Démonstration

La seconde partie de la réunion sur le logiciel sportif à été consacrée à une démonstration du périmètre d'utilisation de l'application.

Ainsi, les étapes suivantes de déroulement ont été montrées pour la réalisation et le paramétrage d'un évènement national sur une petite compétition de 8 joueurs.

Les fonctionnalités présentées ont été les suivantes :

- Ajout d'un nouveau modèle de tableau de compétition par l'administrateur. Présentation d'un fichier de tableau type du référentiel
- Création d'un évènement et d'une compétition au sein d'une saison sportive (Saison sportive 2016-2017 – Nationale - Blackball)
- Inscriptions en masse d'une liste de compétiteurs par le responsable sportif
- Validation des inscriptions
- Choix d'une modèle de tableau pour une compétition
- Paramétrage d'une compétition et réalisation du tirage au sort
- Mise en ligne des convocations
- Téléchargement de la compétition sur le module itinérant
- Déroulement de la compétition et synchronisation des résultats avec le serveur fédéral
- Consultation en ligne des résultats sur le serveur fédéral
- Clôture d'un évènement sur le module itinérant
- Réalisation des classements de la compétition, classement race et classements glissants.

## 6. Priorisation des actions à venir

La priorisation des actions à venir a rapidement été évoquée, il en ressort les éléments suivants classés en 2 thématiques :

- Organisationnelle pour le déploiement de l'application
- Corrections d'anomalies et évolutions

### 6.1. Priorités organisationnelles pour le déploiement de l'application

Nous allons devoir réfléchir à la manière de procéder pour organiser de nouvelles sessions de formation. J'insiste sur la nécessité d'une journée et demie de formation. Le format de formation tel que réalisé lors de la première session à Joué-Les-Tours fin août est un bon format notamment grâce à la présence de 2 personnes pour encadrer et accompagner au fil de la présentation du logiciel :

- Une personne anime la formation
- Une personne accompagne les participants pendant les exercices pratiques.

La Bretagne et les Pays de la Loire devraient rapidement abandonner la double saisie. Cette double saisie freine la préparation des événements (temps de reproduction des tableaux à l'identique). Le niveau de confiance devient suffisant pour s'engager dans ce sens.

Sur les TN, un premier événement (depuis l'échec des Herbiers) pourrait se dérouler lors du TN vendéen en février à condition que les tests en cours aient pu être finis avant.

### 6.2. Priorités dans la correction d'anomalies et améliorations

Vous trouverez ci-dessous la liste des anomalies connues (bugs) qui ne sont pas encore corrigées à ce jour. Le nombre devient assez restreint et certaines d'entre elles ne seront pas résolues immédiatement au profit d'améliorations à mettre en œuvre en priorité.

Les améliorations qui nous ont été remontées sont également listées dans un second tableau. La faisabilité n'a pas été étudiée pour toutes et du temps sera nécessaire pour cela d'autant que mes disponibilités sont très réduites durant ce mois de janvier.

Les améliorations à placer en priorité sont :

- Impression des tableaux de compétitions et des convocations
- Le paramétrage des points des tableaux double ko qui n'est pas très explicite
- Inscription en ligne des équipes pour les tournois DN3 pour la rentrée 2016-2017

### 6.3. Les bugs connus

Catégorie	Priorité	Sévérité	Charge	Résumé	Source
<i>Logiciel itinérant</i>	3-Haute	4-Critique	3-Haute	FS#13 - gestion des blancs : Impossible de terminer une compétition si 2 blancs se rencontrent	1-CSI
<i>Logiciel itinérant</i>	2-Moyenne	3-Haute	2-Moyenne	FS#30 - Lancement de matchs accessibles avec des joueurs qui jouent déjà -> ils ne doivent pas apparaître	1-CSI
<i>Portail web</i>	2-Moyenne	2-Moyenne	2-Moyenne	Problème de pagination à partir de la page 2 dans l'administration des paniers. Les pages au delà de la première sont vides.	3-Bretagne
<i>Portail web</i>	2-Moyenne	1-Basse	2-Moyenne	FS#36 - Optimisation de la page d'affichage des paniers d'un utilisateur	1-CSI
<i>Portail web</i>	1-Basse	1-Basse	2-Moyenne	Lorsque l'on annule un tirage au sort, il faut revalider les rubriques (1 à 5) du paramétrage d'un tableau de compétition	2-PdL
<i>Logiciel itinérant</i>	1-Basse	1-Basse	3-Haute	Les joueurs ne sont pas toujours dans le même ordre entre les tableaux de liste des matchs et les feuilles de matchs	2-PdL

### 6.4. Les évolutions applicatives recensées

Catégorie	Priorité	Sévérité	Charge	Résumé	Source
<i>Portail web</i>	3-Haute	2-Moyenne	2-Moyenne	Dans les menus d'administration, dans la recherche, alimenter dynamiquement la liste de choix des évènements en fonction de l'année sportive et de la zone géographique sélectionnée (Inscription en ligne, gestion des paniers)	3-Bretagne
<i>Logiciel itinérant</i>	3-Haute	3-Haute	3-Haute	Amélioration du temps d'exécution de l'affichage du tableau de bord	3-Bretagne
<i>Logiciel itinérant</i>	2-Moyenne	2-Moyenne	3-Haute	FS#28 - Forfait : Ajouter la possibilité de mettre forfait en compétition	1-CSI
<i>Back end</i>	2-Moyenne	2-Moyenne	2-Moyenne	FS#27 - Forfait : Gestion du paramétrage des points de forfait	1-CSI
<i>Portail web</i>	2-Moyenne	2-Moyenne	1-Basse	Rendre plus explicite le paramétrage des points dans les tableaux double ko	2-PdL
<i>Logiciel itinérant</i>	2-Moyenne	2-Moyenne	1-Basse	FS#23 - Ajouter un bouton "lancer et imprimer match" en une manipulation	1-CSI
<i>Logiciel itinérant</i>	2-Moyenne	2-Haute	3-Haute	FS#29 - Donner la possibilité d'imprimer les tableaux des compétitions	1-CSI

<b>Portail web</b>	2-Moyenne	2-Haute	3-Haute	Permettre l'inscription par équipes (DN3) aux TN	1-CSI
<b>Logiciel itinérant</b>	2-Moyenne	1-Basse	3-Haute	FS#43 - Optimiser le temps d'affichage d'un tableau de compétition	1-CSI
<b>Front end</b>	2-Moyenne	1-Basse	2-Moyenne	FS#32 - Permettre l'impression des convocations	1-CSI
<b>Back end</b>	2-Moyenne	1-Basse	2-Moyenne	FS#34 - Ajouter la référence du panier à la liste des inscrits	1-CSI
<b>Portail web</b>	2-Moyenne	1-Basse	2-Moyenne	Rendre accessible la saisie du html dans la description des événements	2-PdL
<b>Logiciel itinérant</b>	2-Moyenne	1-Basse	2-Moyenne	Priorisation sur "Blanc au dernier tour", surtout que pour l'instant les forfaits ne peuvent pas être saisis donc le "Forfait au dernier tour" ne doit pas se déclencher	2-PdL
<b>Portail web</b>	2-Moyenne	1-Basse	2-Moyenne	Recherche des utilisateurs sans licence (administration)	3-Bretagne
<b>Logiciel itinérant</b>	2-Moyenne	1-Basse	1-Basse	Attention le nombre de casses fermes et de reprises fermes, pour un score de 4-0 j'ai réussi à mettre 5 casses fermes et 2 reprises pour celui qui a 4 et à mettre des casses fermes à celui qui a 0	0-CNB
<b>Logiciel itinérant</b>	1-Basse	3-Haute	3-Haute	Il faudrait que la mise à jour du tableau de bord soit faite en direct si possible	0-CNB
<b>Logiciel itinérant</b>	1-Basse	1-Basse	3-Haute	FS#24 - Intégrer les sponsors billards sur la feuille de match	1-CSI
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse	3-Haute	Dans les catégories d'une saison sportive pouvoir pré-saisir des paramétrages de compétition. Lors du paramétrage des événements, ils seraient proposés en priorité devant les modèles filtrés en fonction du nombre d'inscrits, cela permet simplement d'initialiser le paramétrage qui reste modifiable sans impact sur le modèle de la saison. Dans l'idée, si c'est fait en début de saison, il ne reste plus qu'à faire les tirages pour chaque événement :)	2-PdL
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse	3-Haute	Permettre de rechercher les résultats par joueur pour voir le détail de son parcours sur un événement par exemple	2-PdL
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse	2-Moyenne	Revoir l'affichage des rubriques de paramétrage d'un tableau de compétition pour éviter de trop faire chauffer la molette de la souris. Utiliser du plier/déplier genre accordéon de bootstrap par exemple.	2-PdL
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse	2-Moyenne	Gérer un système de file d'attente sur les inscriptions.	2-PdL

<b>Logiciel itinérant</b>	1-Basse	1-Basse	2-Moyenne	En complément de la FS#24 pouvoir mettre un autre numéro à la table (utile dans les salles commerciales quand les tables ne vont pas de 1 à nb tables)	2-PdL
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse	1-Basse	Positionner des valeurs par défaut pour les filtres : saison en cours S'il y a de la pagination, les résultats devraient être en nombre raisonnable et permettre d'accéder plus rapidement pour l'administration en particulier.	2-PdL
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse	1-Basse	Permettre l'annulation d'une inscription par la personne qui a fait l'inscription -> C'est déjà possible si le panier n'est pas validé !	2-PdL
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse	1-Basse	Uniformiser la gestion des majuscules sur les noms des joueurs	2-PdL
<b>Logiciel itinérant</b>	1-Basse	1-Basse	1-Basse	Améliorer l'affichage des listes de match pour faciliter la lecture (changement de couleur de fond en alternance pour chaque match ?)	2-PdL
<b>Logiciel itinérant</b>	1-Basse	1-Basse	1-Basse	Dans le parcours des tableaux, si on ouvre une feuille de match, à la fermeture, on revient au début du tableau et pas sur le tour de jeu sur lequel on était précédemment	2-PdL
<b>Logiciel itinérant</b>	1-Basse	1-Basse	1-Basse	nom des catégories dans les onglets	0-CNB
<b>Logiciel itinérant</b>	1-Basse	1-Basse	1-Basse	Mettre le choix du billard sur la même ligne que le bouton lancer le match	0-CNB
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse	1-Basse	Imprimer les bordereaux les noms par ordre alphabétique.	3-Bretagne
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse		Avoir un compteur du nombre d'inscriptions d'un joueur sur un événement pour éviter les inscriptions triples ou doubles pour certaines catégories	2-PdL
<b>Portail web</b>	1-Basse	1-Basse		Inverser les boutons et le tableau des résultats pour éviter le double ascenseur vertical	2-PdL

## 7. Conclusion

L'état d'avancement du projet et la démonstration ont été bien accueillis par tous les participants. A noter que la couverture fonctionnelle importante de l'application a été saluée. En effet, le logiciel permet de couvrir l'intégralité des besoins en partant des inscriptions en ligne jusqu'à la réalisation des classements avec des gains de temps très significatifs pour les bénévoles.

Des questions pour l'avenir telle que la réalisation d'un système de classement national s'appuyant sur les résultats sportifs au niveau national et en ligue a été évoqué comme un besoin à moyen terme. Besoin qui pourrait être stratégique dans la politique de développement de la discipline blackball et peut-être également pour les autres disciplines des billards à poches. La mise en œuvre de ce logiciel doit rendre cette idée possible mais une réflexion approfondie devrait être menée en amont.